**SCELTE PROGETTUALI VERSIONE 2**

La seconda versione dell’applicazione presenta un’interazione con l’utente strutturata in diversi menù:

**Menù a**

**Intestazione:**

IN QUALE MODALITÀ VUOI ACCEDERE?

**Opzioni:**

1) Fruitore

2) Operatore

3) Esci

**Azioni successive in base all’opzione digitata:**

1) ---> va al menù b

2) ---> va al menù e

3) ---> il programma termina mostrando un messaggio di saluto e di salvataggio dei dati

**Menù b**

**Intestazione:**

SCEGLI UN’OPZIONE

**Opzioni:**

1) Iscriviti come nuovo fruitore

2) Accedi

3) Indietro

**Azioni successive in base all’opzione digitata:**

1) ---> l’utente inserisce i dati necessari per l’iscrizione e successivamente si torna al menù a

2) ---> va al menù c

3) ---> torna al menù a

**Menù c**

**Intestazione:**

ACCESSO FRUITORE

**Opzioni:**

1) Inserisci username e password

2) Indietro

**Azioni successive in base all’opzione digitata:**

1) ---> se il fruitore inserisce lo username e la password corretti, si va al menù d altrimenti si resta nel menù c

2) ---> va al menù b

**Menù d**

**Intestazione:**

COSA DESIDERI FARE?

**Opzioni:**

1) Rinnova iscrizione

2) Visualizza profilo

3) Logout

**Azioni successive in base all’opzione digitata:**

1) ---> sia che il rinnovo dell’iscrizione vada a buon fine o meno, si resta nel menù d

2) ---> visualizza i dati relativi al profilo del fruitore e resta nel menù d

3) ---> torna al menù a

**Menù e**

**Intestazione:**

ACCESSO OPERATORE

**Opzioni:**

1) Inserisci username e password

2) Indietro

**Azioni successive in base all’opzione digitata:**

1) ---> se l’operatore inserisce lo username e la password corretti, si va al menù f altrimenti si resta nel menù e

2) ---> torna al menù a

**Menù f**

**Intestazione:**

COSA DESIDERI FARE?

**Opzioni:**

1) Visualizza anagrafica fruitori

2) Visualizza archivio

3) Aggiungi risorsa all’archivio

4) Rimuovi risorsa dall’archivio

5) Logout

**Azioni successive in base all’opzione digitata:**

1) ---> visualizza i dati relativi all’anagrafica dei fruitori e si resta nel menù f

2) ---> visualizza il contenuto dell’archivio per (sotto)categoria e si resta nel menù f

3) ---> se sono soddisfatte determinate condizioni, la risorsa viene aggiunta ad una (sotto)categoria dell’archivio e si resta nel menù f

4) ---> se sono soddisfatte determinate condizioni, la risorsa viene rimossa da una (sotto)categoria dell’archivio e si resta nel menù f

5) ---> torna al menù a

Sono state definite le seguenti classi, racchiuse all'interno del package it.ing.sw.v2.p1, recuperate dalla Versione 1 e modificate secondo le specifiche richieste:

1. Anagrafica
2. AnagraficaFruitori, estende Anagrafica
3. AnagraficaOperatori, estende Anagrafica
4. Fruitore, estende Utente
5. Menu
6. Operatore, estende Utente
7. Utente

Sono inoltre state definite le seguenti classi, racchiuse all'interno del package it.ing.sw.v2.p2:

1. Archivio
2. Categoria
3. GestoreMenu, per la gestione della logica procedurale del software
4. InserimentoRisorsa, per l'interazione con l'utente in modo da permettere l'inserimento di una risorsa
5. Libro, estende Risorsa
6. Main
7. RaccoltaDati, per la conservazione ed il conseguente salvataggio su file delle strutture dati opportune
8. Risorsa, classe astratta
9. SottoCategoria, estende Categoria
10. StrutturaSistema, per la creazione della struttura basilare del sistema

Nel build path del progetto sono state incluse le classi di Utility, definite all'interno del package it.ing.sw:

1. Costanti, comprendente tutte le scritte che vengono mostrate a video ed alcuni valori numerici fondamentali
2. InputDati, per il controllo sull'inserimento dei dati ad opera dell'utente
3. ServizioFile, per il caricamento e la lettura da/su file